

# Tischtennis-Verband Rheinland e.V.

E-Mail: service@ttvr.de • Internet: www.ttvr.de



**andro**  
www.andro.de

Märkische Straße 82a  
44141 Dortmund  
Telefon 02 31 / 95 88-0  
Telefax 02 31 / 95 88-44  
Art.Nr. 73 77 45

**schöler  
micke**  
www.schoeler-micke.de

## Verbands- / Pokal- / Freundschaftsspiel

DJK Ochtendung I

gegen TSV-Kehrig 2

### Spiel-Nr.

Heimverein Mannschaft (A)

Gastverein Mannschaft (B)

<input type="checkbox"/> Schüler <input type="checkbox"/> Schülerinnen <input type="checkbox"/> Jungen <input type="checkbox"/> Mädchen <input checked="" type="checkbox"/> Herren <input type="checkbox"/> Damen <input type="checkbox"/> Senioren <input type="checkbox"/> Freizeit der <u>Kreisliga</u>	Mannschaftsaufstellung			Mannschaftsaufstellung			Sieger: <u>                    </u>	
	Mannschaft A			Mannschaft B			mit <u>8:8</u> Punkten / Unentschieden	
	Spieler A1	<u>Daiber A.</u>	Spielberechtigungs- Nummer		Spieler B1	<u>Martini</u>	Austragungsdatum: <u>11.2.06</u>	
	Spieler A2	<u>Mülhausen</u>		Spieler B2	<u>Laux</u>	Ort: <u>Ochtendung</u>		
	Spieler A3	<u>Wetterauer</u>		Spieler B3	<u>Pulvermacher</u>	Spielberechtigung geprüft: <input type="checkbox"/> ja / <input type="checkbox"/> nein		
	Spieler A4	<u>Münch</u>		Spieler B4	<u>Robkopf</u>	<input type="checkbox"/> Kein Protest / <input type="checkbox"/> Protest (siehe Anlage)		
	Spieler A5	<u>Daiber E.</u>		Spieler B5	<u>Johann</u>	Unterschriften der Mannschaftsführer		
	Spieler A6	<u>Simon Stefan</u>		Spieler B6	<u>Fuhrmann</u>	Heimverein: <u>[Signature]</u>	Gastverein: <u>[Signature]</u>	
	Doppel A1	<u>Daiber A. / Simon Stefan</u>		Doppel B1	<u>Pulvermacher / Johann</u>		Oberschiedsrichter: <u>                    </u>	
	Doppel A2	<u>Mülhausen / Münch</u>		Doppel B2	<u>Laux / Robkopf</u>			
Doppel A3	<u>Wetterauer / Simon Hans</u>		Doppel B3	<u>Fuhrmann / Ackermann</u>				

Spielfolge	6er			4er			3er			2er			Mannschaft		1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Punkte			
	Pagan-Kreuz-System	Bundes-System	Werner-Scheffler System	Swaithling Cup-System	Modifiziertes Swaithling Cup-System	Corbillon Cup-System	Mannschaft A			Mannschaft B														
1	D A1:B2	D A1:B1	D A1:B1	E A1:B1	E A1:B2	E A1:B1	<u>Daiber A. / Simon Stefan</u>			<u>Laux / Robkopf</u>			11:4	11:6	11:11	8:11	11:7	3	2	1	0			
2	D A2:B1	D A2:B2	D A2:B2	E A2:B2	E A2:B1	E A2:B2	<u>Mülhausen / Münch</u>			<u>Pulvermacher / Johann</u>			9:11	11:6	11:6	11:13	13:11	3	2	1	0			
3	D A3:B3	E A1:B2	E A1:B2	E A3:B3	E A3:B3	D A:D B	<u>Wetterauer / Simon Hans</u>			<u>Fuhrmann / Ackermann</u>			8:11	10:12	11:2	/	/	0	3	0	1			
4	E A1:B2	E A2:B1	E A2:B1	E A2:B1	D A:D B	E A1:B2	<u>Daiber A.</u>			<u>Laux</u>			9:11	12:10	11:5	9:11	11:7	3	2	1	0			
5	E A2:B1	E A3:B4	E A3:B4	E A1:B3	E A1:B1	E A2:B1	<u>Mülhausen</u>			<u>Martini</u>			10:12	10:12	6:11	-	-	0	3	0	1			
6	E A3:B4	E A4:B3	E A4:B3	E A3:B2	E A3:B2		<u>Wetterauer</u>			<u>Robkopf</u>			11:5	8:11	11:13	11:7	5:11	2	3	0	1			
7	E A4:B3	E A1:B1	E A1:B1	E A2:B3	E A2:B3		<u>Münch</u>			<u>Pulvermacher</u>			8:11	11:5	11:9	9:11	11:13	2	3	0	1			
8	E A5:B6	E A2:B2	E A2:B2	E A3:B1			<u>Daiber E.</u>			<u>Fuhrmann</u>			5:11	6:11	11:4	5:11	-	1	3	0	1			
9	E A6:B5	E A3:B3	E A3:B3	E A1:B2			<u>Simon Stefan</u>			<u>Johann</u>			12:11	4:11	8:11			0	3	0	1			
10	E A1:B1	E A4:B4	E A4:B4				<u>Daiber A.</u>			<u>Martini</u>			13:11	12:10	8:11	11:7	-	3	1	1	0			
11	E A2:B2		E A3:B1				<u>Mülhausen</u>			<u>Laux</u>			6:11	11:8	6:11	11:7	11:9	3	2	1	0			
12	E A3:B3		E A1:B3				<u>Wetterauer</u>			<u>Pulvermacher</u>			11:0	11:4	11:2			3	0	1	0			
13	E A4:B4		E A2:B4				<u>Münch</u>			<u>Robkopf</u>			9:11	11:9	9:11	11:7	8:11	2	1	0	1			
14	E A5:B5		E A4:B2				<u>Daiber E.</u>			<u>Johann</u>			11:5	5:11	10:12	12:10	8:11	2	3	0	1			
15	E A6:B6						<u>Simon St.</u>			<u>Fuhrmann</u>			6:11	10:6	11:7	10:13		3	1	1	0			
16	D A1:B1						<u>Daiber / Simon St.</u>			<u>Pulvermacher / Johann</u>			11:7	8:11	9:11	11:1	11:9	3	2	1	0			
Bei den einzelnen Systemen erfolgt der Spielabbruch nach dem																			Ergebnis		33:36		8:8	
9. Punkt			6. Punkt			8. Punkt			5. Punkt			4. Punkt			3. Punkt									