

**Verbands-
Pokal-
Freundschafts-**

Mannschaftsspiel

Altweidelbach / Ellern III
(Heimverein)

gegen

Roth II
(Gastverein)

- Schüler
- Schülerinnen
- Jungen
- Mädchen
- Herren**
- Damen
- Senioren

der 3. Kreisklasse Staff K 2

Mannschaftsaufstellung				Beginn: <u>19:00</u> Uhr	Ende: _____ Uhr
Mannschaft A		Paß Nr.	Mannschaft B		Paß Nr.
Spieler A 1	<u>Johann</u>	<u>82230</u>	Spieler B 1	<u>Doffing</u>	<u>34254</u>
Spieler A 2	<u>Billmann</u>	<u>84767</u>	Spieler B 2	<u>Stefan, Werner</u>	<u>69689</u>
Spieler A 3	<u>Hartmann</u>	<u>79326</u>	Spieler B 3	<u>Siedel</u>	<u>69691</u>
Spieler A 4	<u>Hilgert-Walber</u>	<u>83949</u>	Spieler B 4	<u>Georg</u>	<u>69849</u>
Spieler A 5	<u>Stein</u>	<u>87408</u>	Spieler B 5	<u>Michael, Werner</u>	<u>57137</u>
Spieler A 6	<u>Wieß</u>	<u>63847</u>	Spieler B 6	<u>Leonhard</u>	<u>69845</u>
Doppel A 1	<u>Hilgert / Stein</u>		Doppel B 1	<u>Doffing / Werner, Stefan</u>	
Doppel A 2	<u>Johann / Billmann</u>		Doppel B 2	<u>Siedel / Werner Michael</u>	
Doppel A 3	<u>Hartmann / Wieß</u>		Doppel B 3	<u>Georg / Leonhard</u>	

Sieger Altweidelbach / Ellern III
mit 9:0 Punkten/Unentschieden

Austragungsdatum: 9.9.2000
Ort: Altweidelbach

Spielerpässe geprüft
Kein Protest/Protest siehe Anlage
Unterschriften der Mannschaftsführer

Heimverein: Heing
Gastverein: Ja
Oberschiedsrichter: _____

Spielefolge	6er		4er				3er			2er	Mannschaft		1. Satz	2. Satz	3. Satz	Sätze	Punkte
	mod. Paarkreuz	Paarkreuz	Jeder geg. Jeden	Paarkreuz	Werner-Scheffler-System	Bundes-system	Swaything K.H.Eckardt	Mod. Swaything Cup-System	Schwed. Liga (Bayern)	Corbillon	Mannschaft A	Mannschaft B					
1	D A1 : B2	D A1 : B2	E A1 : B1	D A1 : B2	D A1 : B1	D A1 : B1	E A1 : B1	E A1 : B2	E A1 : B1	E A1 : B1	<u>Hilgert / Stein</u>	<u>Siedel / Werner Michael</u>	<u>21:08</u>	<u>21:10</u>	-	<u>2 0</u>	<u>1 0</u>
2	D A2 : B1	D A2 : B1	E A2 : B2	D A2 : B1	D A2 : B2	D A2 : B2	E A2 : B2	E A2 : B1	E A2 : B2	E A2 : B2	<u>Johann / Billmann</u>	<u>Doffing / Werner</u>	<u>21:11</u>	<u>21:12</u>	-	<u>2 0</u>	<u>1 0</u>
3	D A3 : B3	E A5 : B6	E A3 : B3	E A1 : B2	E A1 : B2	E A1 : B2	E A3 : B3	E A3 : B3	E A3 : B3	D A1 : B1	<u>Hartmann / Wieß</u>	<u>Georg / Leonhard</u>	<u>21:15</u>	<u>21:16</u>	-	<u>2 0</u>	<u>1 0</u>
4	E A1 : B2	E A6 : B5	E A4 : B4	E A2 : B1	E A2 : B1	E A2 : B1	E A2 : B1	D A : B	E A2 : B1	E A1 : B2	<u>Johann</u>	<u>Werner, S</u>	<u>21:11</u>	<u>21:10</u>	-	<u>2 0</u>	<u>1 0</u>
5	E A2 : B1	E A1 : B2	E A2 : B1	E A3 : B4	E A3 : B4	E A3 : B4	E A1 : B3	E A1 : B1	E A1 : B3	E A2 : B1	<u>Billmann</u>	<u>Doffing</u>	<u>21:14</u>	<u>21: 8</u>	-	<u>2 0</u>	<u>1 0</u>
6	E A3 : B4	E A2 : B1	E A1 : B2	E A4 : B3	E A4 : B3	E A4 : B3	E A3 : B2	E A3 : B2	E A3 : B2		<u>Hartmann</u>	<u>Georg</u>	<u>21:07</u>	<u>21:13</u>	-	<u>2 0</u>	<u>1 0</u>
7	E A4 : B3	E A3 : B4	E A4 : B3	E A1 : B1	E A1 : B1	E A1 : B1	E A2 : B3	E A2 : B3	D A1 : B1		<u>Hilgert-Walber</u>	<u>Siedel</u>	<u>21:13</u>	<u>21:18</u>	-	<u>2 0</u>	<u>1 0</u>
8	E A5 : B6	E A4 : B3	E A3 : B4	E A2 : B2	E A2 : B2	E A2 : B2	E A3 : B1		E A2 : B3		<u>Stein</u>	<u>Leonhard</u>	<u>21:14</u>	<u>21:10</u>	-	<u>2 0</u>	<u>1 0</u>
9	E A6 : B5	E A6 : B6	E A4 : B2	E A3 : B3	E A3 : B3	E A3 : B3	E A1 : B2		E A3 : B1		<u>Wieß</u>	<u>Werner, M</u>	<u>21:19</u>	<u>21:10</u>	-	<u>2 0</u>	<u>1 0</u>
10	E A1 : B1	E A5 : B5	E A2 : B4	E A4 : B4	E A4 : B4	E A4 : B4			E A1 : B2		<u>Johann</u>	<u>Doffing</u>					
11	E A2 : B2	E A1 : B1	E A3 : B1	D A2 : B2	E A3 : B1						<u>Billmann</u>	<u>Stefan, Werner</u>					
12	E A3 : B3	E A2 : B2	E A1 : B3	D A1 : B1	E A1 : B3						<u>Hartmann</u>	<u>Siedel</u>	<u>21:10</u>	<u>21:10</u>	-	<u>2 0</u>	<u>1 0</u>
13	E A4 : B4	E A3 : B3	E A3 : B2		E A2 : B4						<u>Hilgert-Walber</u>	<u>Georg</u>					
14	E A5 : B5	E A4 : B4	E A2 : B3		E A4 : B2						<u>Stein</u>	<u>Werner, M</u>					
15	E A6 : B6	D A2 : B2	E A4 : B1								<u>Wieß</u>	<u>Leonhard</u>					
16	D A1 : B1	D A1 : B1	E A1 : B4														
Bei den einzelnen Systemen erfolgt der Spielabbruch nach dem													Endergebnis		<u>18:0</u>	<u>9:0</u>	
9. Punkt	9. Punkt	9. Punkt	7. Punkt	8. Punkt	6. Punkt	5. Punkt	4. Punkt	6. Punkt	3. Punkt								