

Mannschaftsspiel

Bezeichnung der Spielklasse

Bezirksliga

Gruppe

zwischen

Bell
(Gastgeber)

Oberstein
(Gast)

	Name	Paßnummer	Name	Paßnummer
Aufstellung Mannschaft A	1. Heinrich	1 1	4. Bohn	1 1
	2. Gaß	1 1	5. Michel	1 1
	3. Hartmann	1 1	6. Hennchen	1 1
Aufstellung Mannschaft B	1. Schuler	1 1	4. Loch R.	1 1
	2. Müller	1 1	5. Baumhardt	1 1
	3. Loch E.	1 1	6. Casper	1 1

Doppel

A 1 Heinrich | Bohn

B 1 Schuler | Loch E

A 2 Hartmann | Gaß

B 2 Müller | Loch R.

4er Mannschaft			a) Jeder gegen Jeden b) Paarkreuz		6er Mannschaft			c) Paarkreuz		Sätze		Punkte			
Spielfolge:			A Bell gegen B Oberstein		1. Satz	2. Satz	3. Satz								
1	E A1: B1	D A1: B2	D A1: B2	Heinrich Bohn	Müller Loch R.	14 21	20 28	21 10	2	2	1	0	0		
2	E A2: B2	D A2: B1	D A2: B1	Hartmann Gaß	Schuler Loch E.	14 21	18 21		0	2	0	1	1		
3	E A3: B3	E A1: B2	E A5: B6	Michel	Casper	14 21	16 21		0	2	0	1	1		
4	E A4: B4	E A2: B1	E A6: B5	Hennchen	Baumhardt	18 21	18 21		0	2	0	1	1		
5	E A2: B1	E A3: B4	E A1: B2	Heinrich	Müller	21 17	19 21	21 9	2	1	1	0	0		
6	E A1: B2	E A4: B3	E A2: B1	Gaß	Schuler	10 21	17 21		0	2	0	1	1		
7	E A4: B3	E A1: B1	E A3: B4	Hartmann	Loch R.	20 22	21 19	12 21	1	2	0	1	1		
8	E A3: B4	E A2: B2	E A4: B3	Bohn	Loch E.	21 19	9 21	9 21	1	2	0	1	1		
9	E A4: B2	E A3: B3	E A6: B6	Hennchen	Casper	18 21	19 21		0	2	0	1	1		
10	E A2: B4	E A4: B4	E A5: B5	Michel	Baumhardt	18 21	21 18	19 21	1	2	0	1	1		
11	E A3: B1	D A2: B2	E A1: B1	Heinrich	Schuler	21 14	18 21	18 21	1	2	0	1	1		
12	E A1: B3	D A1: B1	E A2: B2	Gaß	Müller										
13	E A3: B2		E A3: B3												
14	E A2: B3		E A4: B4												
15	E A4: B1		D A2: B2												
16	E A1: B4		D A1: B1												
Sieger/Unentschieden										Oberstein		mit 9:2 Punkten		8:20 2:9	

Austragungsort:

Kastellarn

Datum:

14.3.1981

Mannschaftsaufstellung und Spielerpässe geprüft. Mit den Spielverhältnissen einverstanden. (Etwasiger Protestvermerk mit Angabe des Grundes auf der Rückseite des Formulars.)

[Signature]

Mannschaftsführer Gastgeber

[Signature]

Oberschiedsrichter

Mannschaftsführer Gast